

# Kommandos und Ansagen für Final Tag der Jugend ESF 2015

## 300m Sturmgewehr liegend

### 2x3 in 100s und 14x1 in 30s

<b>Start</b>	<b>14:30:00</b>	<b>Geplante Startzeit Final</b>	
- 00:20:00	14:10:00	<b>Finalisten müssen bei den Finalständen bereit sein!</b>	<b>ISSF Regel 6.17.1.3</b>

Die Finalisten sind verantwortlich, dass sie ihre Materialien und ihre Schiessausrüstungen vollständig bereit haben. Die Finalisten müssen ihre Schiessjacke bereits angezogen haben. **Schiesshosen und Schiessschuhe sind im Liegendwettkampf NICHT erlaubt!** Es wird empfohlen, normale Sportbekleidung (Trainerhosen und Turnschuhe) zu tragen.

Gewehrfutteral und anderweitige Ausrüstungsbehälter dürfen nicht an der Feuerlinie gelagert werden. Den Finalisten oder deren Betreuern ist es erlaubt, die Gewehre und das notwendige Material auf den entsprechenden Finalscheiben zu platzieren.

Finalisten mit einem Sturmgewehr dürfen ein zusätzliches Magazin mit zwanzig (20) Schuss für das Finalprogramm vorbereiten. Die Finalisten müssen bereit sein, beim Kommando "Athleten zu der Feuerlinie" ihre Scheibe zu beziehen.

- 00:15:00	14:15:00	Kommando	<b>ATHLETEN ZU DER FEUERLINIE</b>
			<b>Sehr geehrte Damen und Herren, bitte heissen Sie unsere Athleten willkommen.</b>

Die Finalisten laufen gemeinsam zu ihren Finalscheiben und dürfen die Schiessstellung einnehmen. Zielübungen sind erlaubt. Das Laden des Gewehres ist NICHT erlaubt! Trockenschüsse sind ebenfalls NICHT erlaubt!

Nach zwei (2) Minuten, der Schiessleiter gibt das Kommando:

- 00:13:00	14:17:00	Kommando	<b>ACHT MINUTEN VORBEREITUNGS- UND PROBESCHIESSZEIT ... START</b>
- 00:08:30	14:21:30	Ansage	Begrüssung / Informationen an die Zuschauer
- 00:05:30	14:24:30	Kommando	<b>30 Sekunden</b>
- 00:05:00	14:25:00	Kommando	<b>STOPP ... ENTLADEN</b>
			<b>Athleten, sie dürfen in in ihren Schiessstellungen verbleiben.</b>

Während der Vorbereitungs- und Probeschiesszeit dürfen die Finalisten eine unbegrenzte Anzahl Probeschüsse abgeben. Nach dem Kommando "STOPP ... ENTLADEN" müssen die Gewehre entladen werden. Die Finalisten dürfen in der Schiessstellung verbleiben, jedoch muss das Gewehr aus dem Anschlag genommen werden. Während der Vorstellung der Finalisten dürfen KEINE Zielübungen gemacht werden. Es wird erwartet, dass sich die Finalisten beim Ausrufen ihres Namens sich kurz zum Publikum wenden und winken.

- 00:04:30	14:25:30	Ansage	Vorstellung der Finalisten. Der Ansager stellt die Finalisten der Finalscheiben A bis H vor.
------------	----------	--------	----------------------------------------------------------------------------------------------

Unmittelbar nach der Vorstellung, der Schiessleiter gibt das Kommando:

- 00:01:10	14:28:50	Kommando	<b>ATHLETEN, NEHMEN SIE IHRE SCHIESSSTELLUNG EIN.</b>
- 00:01:00	14:29:00	Ansage	Kurze Erklärungen zum Ablauf des Finals.

Die Scheiben werden zurückgesetzt. Der Final beginnt bei null.

Nach 60 Sekunden, der Schiessleiter gibt das Kommando:

- 00:00:10	14:29:50	Kommando	<b>ZUR ERSTEN SERIE ... LADEN</b>
------------	----------	----------	-----------------------------------

Nach 5 Sekunden, der Schiessleiter gibt das Kommando:

00:00:00	14:30:00	Kommando	<b>START</b>
----------	----------	----------	--------------

Zeitwarnungen bei zehn (10) und fünf (5) verbleibenden Sekunden.

Nach 100 Sekunden, oder nachdem der letzte Finalist seine drei (3) Schüsse geschossen hat, der Schiessleiter gibt das Kommando:

		Kommando	<b>STOPP</b>
--	--	----------	--------------

Ansage **Unmittelbar nach dem Kommando "STOPP" kommentiert der Ansager kurz (15-20 Sekunden) den momentanen Zwischenstand und bemerkenswerte Resultate.**

Unmittelbar nach der Ansage, der Schiessleiter gibt das Kommando für die nächste Serie:

Kommando **FÜR DIE NÄCHSTE SERIE ... LADEN**

Nach 5 Sekunden, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **START**

Zeitwarnungen bei zehn (10) und fünf (5) verbleibenden Sekunden.

Nach **100** Sekunden, oder nachdem der letzte Finalist seine drei (3) Schüsse geschossen hat, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **STOPP**

Ansage **Unmittelbar nach dem Kommando "STOPP" kommentiert der Ansager kurz (15-20 Sekunden) den momentanen Zwischenstand und die bemerkenswerten Resultate.  
Der Ansager erklärt auch, dass jetzt Einzelschüsse folgen und dass nach zwei Einzelschüssen der Finalist mit dem niedrigsten Resultat ausscheidet.**

Unmittelbar nach der Ansage, der Schiessleiter gibt das Kommando für den nächsten Schuss:

Kommando **FÜR DEN ERSTEN EINZELSCHUSS ... LADEN**

Nach 5 Sekunden, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **START**

Zeitwarnungen bei zehn (10) und fünf (5) verbleibenden Sekunden.

Nach **30** Sekunden, oder nachdem der letzte Finalist ein (1) Schuss geschossen hat, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **STOPP**

Ansage **Unmittelbar nach dem Kommando "STOPP" kommentiert der Ansager kurz (15-20 Sekunden) den momentanen Zwischenstand und die bemerkenswerten Resultate.  
Der Ansager erwähnt auch, wer auf der Kippe steht und eventuell beim nächsten Einzelschuss ausscheiden wird.**

Unmittelbar nach der Ansage, der Schiessleiter gibt das Kommando für den nächsten Schuss:

Kommando **FÜR DEN NÄCHSTEN EINZELSCHUSS ... LADEN**

Nach 5 Sekunden, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **START**

Zeitwarnungen bei zehn (10) und fünf (5) verbleibenden Sekunden.

Nach **30** Sekunden, oder nachdem der letzte Finalist ein (1) Schuss geschossen hat, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **STOPP**

Ansage **Unmittelbar nach dem Kommando "STOPP", der Ansager gratuliert dem ausgeschiedenen Finalisten zu seinem Rang. Dieser macht ein Entladen an seinem Gewehr und verlässt die Feuerlinie. Der Ansager kommentiert kurz (15-20 Sekunden) den momentanen Zwischenstand und die bemerkenswerten Resultate.  
Der Ansager erwähnt auch, wer auf der Kippe steht und eventuell als nächstes ausscheiden könnte.**

Dieser Ablauf wird fortgesetzt, bis 20 Finalschüsse geschossen sind.

Nach acht (8) Schüssen, der Finalist mit dem niedrigsten Resultat scheidet aus. (8. Rang). Das Ausscheiden wird wie folgt weitergeführt:

Nach 10 Schüssen – 7. Rang; Nach 12 Schüssen – 6. Rang; Nach 14 Schüssen – 5. Rang; Nach 16 Schüssen – 4. Rang

Nach 18 Schüssen – 3. Rang (der Gewinner der Bronzemedaille ist bekannt)

Nach 20 Schüssen – 2. und 1. Rang (die Gewinner der Silber- und Goldmedaille sind ermittelt).

Sobald ein Finalist ausgeschieden ist, muss er sein Gewehr entladen und die Feuerlinie (ohne Gewehr) verlassen. Die Jury kontrolliert, dass das Entladen korrekt durchgeführt wurde und der Verschluss offen ist.

## Finalende

Nach dem 20. Finalschiess, der Schiessleiter gibt das Kommando:

Kommando **STOPP ... ENTLADEN**

Wenn es keine Punktgleichheiten gibt, erklärt der Schiessleiter das Finale für beendet und verkündet:

Verkündung **DIE RESULTATE SIND ENDGÜLTIG.**

## PRÄSENTATION DER MEDAILLENGEWINNER

Der Ansager verkündet unmittelbar danach den Gold-, Silber und Bronzemedailen-Gewinner.

**DER GEWINNER DER GOLDMEDAILLE UND SCHÜTZENKÖNIG... HEISST: (VORNAME, NAME, WOHNORT).**

**DER GEWINNER DER SILBERMEDAILLE HEISST: (VORNAME, NAME, WOHNORT).**

**DER GEWINNER DER BRONZEMEDAILLE HEISST: (VORNAME, NAME, WOHNORT).**

## GLEICHSTAND

Wenn es einen Gleichstand bei den Athleten mit der niedrigsten Platzierung gibt, müssen diese so lange zusätzliche Stechschüsse schießen, bis der Gleichstand gebrochen ist.

Für das Stechen verkündet der Schiessleiter unmittelbar die Familiennamen der gleichstehenden Athleten und gibt das Kommando, den Stechschuss nach dem normalen Schiessprozedere abzufeuern. Der Ansager gibt keine Kommentare, bis der Gleichstand gebrochen ist.

Kommando

**ES GIBT EINE PUNKTEGLEICHHEIT ZWISCHEN DEN LETZTPLATZIERTEN FINALISTEN.**

**DAS NÄCHSTE KOMMANDO GILT NUR FÜR (FAMILIENNAME) UND (...) ... :  
FÜR DEN STECHSCHUSS... LADEN ... START ... STOPP ...**

## STÖRUNGEN (ISSF Regel 6.17.1.6)

Wenn ein Athlet einen ERLAUBTEN DEFEKT (Regel 6.13.2) während eines Einzelschusses hat, wird ihm eine (1) Minute Zeit gegeben, um seinen Defekt zu reparieren oder das Gewehr auszutauschen und anschliessend angewiesen, den Schuss nachzuschüssen. Wenn ein Athlet einen ERLAUBTEN DEFEKT in einer 3-Schuss beansprucht und der Defekt innerhalb einer (1) Minute repariert werden oder das Gewehr ausgetauscht werden kann, wird jeder abgegebene Schuss in dieser Serie gewertet und der Athlet erhält die Erlaubnis mit der Serie fortzufahren. Maximal eine (1) Minute erhält der Athlet Zeit, die Serie zu beenden.

Schiessleiter

Ansager